

ملف إعداد قبل عرض التنفيذ

نموذج بريف مشروع لعبة

حول الفكرة إلى متطلبات قابلة للنقاش والمقارنة، وحدد ما تعرفه وما يحتاج قراراً قبل طلب عرض التنفيذ.

استخدمه كمسودة، لا كعقد

اترك أي خانة غير محسومة بوضوح، وأضف سؤالاً بدل افتراض. النطاق والسعر النهائيان لا يثبتان إلا بعد المراجعة والاتفاق داخل العرض والعقد.

اسم المشروع:



قبل أن تبدأ

املأ النسخة الأولى في جلسة واحدة، ثم راجعها مع صاحب القرار والفريق التقني قبل إرسالها لأي جهة تنفيذ.

ثلاث قواعد

1 اكتب ما تعرفه

استخدم وصفا مباشرا للفكرة والجمهور وحلقة اللعب، ولا تحول التوقعات إلى حقائق.

2 سم المجهول

اكتب «يحتاج قرارا» أو «يحتاج اختبارا» بدل اختيار حل تقني بلا دليل.

3 افصل الأولويات

ما يجب إطلاقه الآن يختلف عن التحسينات التي يمكن تأجيلها بعد اختبار النسخة الأولى.

مستوى جاهزية البريف

☐ مسودة أولى

☐ مراجعة مع صاحب القرار

☐ جاهز للمشاركة

☐ يحتاج جلسة اكتشاف

ملاحظات قبل البدء

- ما القرار الذي نريد الوصول إليه؟
- من يجب أن يراجع هذا الملف؟



لماذا نبني هذه اللعبة؟

ضع الهدف والجمهور في البداية؛ كل قرار في النطاق يجب أن يعود إليهما.

اسم المشروع المؤقت

اسم واضح يمكن للفريق استخدامه داخليا

وصف الفكرة في جملتين

- ماذا يفعل اللاعب؟
- ما الذي يجعل التجربة مختلفة أو مناسبة للجمهور؟

الهدف التجاري أو المؤسسي

- منتج مدفوع، تسويق، تدريب، تعليم، تجربة داخل فعالية، أو هدف آخر

منصة الإطلاق

أو غير ذلك، PC، Web، iOS، Android

الجمهور الأساسي

العمر، السوق، الخبرة، اللغة

كيف نعرف أن النسخة الأولى نجحت؟

- سلوك أو نتيجة قابلة للملاحظة، لا وعد ترتيب أو تحميلات غير مثبتة



حلقة اللعب الأساسية

صف ما يفعله اللاعب فعليا من بدء الجولة إلى نتیحتها، قبل الدخول في قائمة الخصائص.

رحلة اللاعب خلال أول دقيقة

- ما أول قرار؟
- ما الفعل المتكرر؟
- ما المكافأة أو التغذية الراجعة؟

الخسارة وإعادة المحاولة

- ما الذي يفقده اللاعب؟

شرط الفوز أو التقدم

- متى تنتهي الجولة بنجاح؟

الكاميرا والتحكم

لمس، سحب، أزرار، اتجاه الشاشة

مدة الجلسة المتوقعة

مثال: جولة قصيرة أو جلسة ممتدة

الأنظمة التي تحتاج نموذجا أوليا

- حركة، كاميرا، قتال، قيادة، فيزياء، شبكة، ذكاء اصطناعي، أو غيرها



ما الذي يدخل الآن وما الذي ينتظر؟

رتب الخصائص قبل مقارنة عروض التنفيذ. استخدم Must لما يمنع غيابه اختبار الفكرة، لا لكل رغبة مهمة.

LATER

بعد اختبار النسخة

SHOULD

مهم لكن يمكن تأجيله

MUST

لا تعمل النسخة بدونه

حجم المحتوى في النسخة الأولى

☐ المراحل/الخرائط

☐ العناصر

☐ الحركات

☐ أنماط اللعب

☐ الشخصيات

☐ الأعداء

☐ الواجهات

☐ اللغات

خارج النطاق صراحة

• اكتب ما لن يدخل العرض أو النسخة الأولى حتى لو ذكر في النقاش



الفن والصوت والواجهة

حدد المراجع والقيود وما هو متاح بالفعل. لا تستخدم اسم لعبة مرجعية وحده من دون وصف ما يعجبك فيها.

المواد المتاحة

شعار، شخصيات، Storyboard، ملفات سابقة

الاتجاه البصري

...واقعي، مبسط، 2D، 2.5D، 3D

المراجع البصرية ولماذا اخترناها

• الكاميرا، الألوان، مستوى التفاصيل، الحركة، الواجهة - لا النسخ

قائمة الأصول المطلوبة

• شخصيات وبيئات وواجهات ومؤثرات وتحريك وصوت وموسيقى

الوصول والهوية

ألوان، خطوط، تباين، ترجمة، قيود علامة

اللغات واتجاه الواجهة

عربية RTL، إنجليزية، أو لغات أخرى

حقوق المواد والتراخيص

• من يملك كل أصل؟ وما المواد التي تحتاج شراء أو ترخيصاً؟



المنصات والخدمات الحساسة

لا تختبر التقنية لمجرد شهرتها. سجل الحاجة، والأجهزة المستهدفة، وما يحتاج إثباتا مبكرا.

iOS ☐

Android ☐

Windows ☐

Web ☐

Console ☐

macOS ☐

Online ☐

Offline ☐

المحرك أو الكود الموجود

إن وجد، مع النسخة وحالة الملفات

أقل جهاز مستهدف

الموديل أو فئة الذاكرة والنظام

الخدمات والاتصالات

• حسابات، خادم، حفظ سحابي، تعدد لاعبين، تحليلات، إشعارات

خصائص تحتاج سيناريو فشل

إعلانات مكافأة ☐

شراء داخل اللعبة ☐

حفظ ومزامنة ☐

تسجيل دخول ☐

مقاطعات الهاتف ☐

اتصال ضعيف ☐

معايير قبول النسخة

• الأجهزة، المسار الأساسي، الأعطال المانعة، الأداء، الحفظ، المتجر

ماذا ستستلم ومن يملك الوصول؟

ثبت المخرجات وشروط القبول والحسابات قبل الإغلاق؛ البريف يفتح النقاش، والعقد يثبت الاتفاق.

- | | |
|---|---|
| ☐ ملفات المشروع | ☐ سورس الكود |
| ☐ الأصول المصدرة | ☐ Builds |
| ☐ الوثائق | ☐ ملفات التصميم |
| ☐ بيانات الاعتماد المنقولة | ☐ حسابات المتاجر |

شكل كل تسليم ومكانه

• المجلدات، المستودع، الإصدارات، أسماء الحسابات، وما يستثنى

بوابة القبول

• من يراجع؟ ما مدة المراجعة؟ ما الذي يعد عيبا مانعا؟ وما دليل القبول؟

الملكية والتراخيص

• الكود، الفن، الصوت، الأدوات الخارجية

الدعم بعد التسليم

• إصلاح عيوب، تحديث منتج، صيانة، تدريب

صلاحيات يجب نقلها أو إلغاؤها

• المتاجر، الخادم، التحليلات، الإعلانات، المستودعات



الجدول والمخاطر والأسئلة المفتوحة

لا تحول الموعد أو الميزانية إلى وعد. استخدمهما كقيد يحتاج نطاقا وافتراسات واضحة.

نطاق ميزانية اختياري

حد قرار، لا سعر نهائي

موعد مستهدف وسببه

فعالية، حملة، فصل دراسي، أو غيره

المراحل ونقاط الموافقة

• اكتشاف، Prototype، إنتاج، اختبار، إطلاق - عدلها بحسب المشروع

أكبر المخاطر والافتراضات

• تقنية، محتوى، موافقات، حقوق، أجهزة، تكاملات، أو وقت

أسئلة تحتاج إجابة قبل التقدير

• لا تخف المجهول؛ اجعله قائمة قرارات واضحة

المرفقات

فيديو/Prototype ☐

ملفات حالية ☐

سياسات أو متطلبات خاصة ☐

مراجع بصرية ☐

قائمة خصائص ☐

هوية العلامة ☐

الخطوة التالية

راجع البريف مع صاحب القرار، ثم أرسله للمناقشة عبر wa.me/201012566955